

용어	쉬운 뜻	기억할 점
Long-Horizon	한 번의 질문으로 끝나지 않고 여러 사용 시점과 앱 재실행을 지나도 목표와 상태가 이어지는 상황입니다.	E1부터 E4까지 앞선 선택이 뒤의 행동에 실제 영향을 주어야 합니다.
Mobile Agent	사용자의 목표를 이해하고 필요한 정보를 기억해 다음 행동을 제안하거나 수행 흐름을 돕는 모바일 앱입니다.	단순 챗봇 화면이 아니라 설치·실행 가능한 Android 제품으로 만들어야 합니다.
session / episode	session은 한 번 앱을 사용한 구간이고, episode는 그 안팎에서 구분되는 하나의 작업·사건 단위입니다.	episode 4개 이상, session 경계 3회 이상을 보여 주어야 합니다.
E1-E4	E1 학습, E2 재사용, E3 예외판단, E4 부분복구로 이어지는 네 단계 사용자 여정입니다.	네 화면을 따로 만드는 것이 아니라 하나의 상태와 인과관계로 연결해야 합니다.
합성 event / 가상 시간	실제 개인정보·결제·서비스를 쓰지 않고 시험용으로 만든 사건과 시간 흐름입니다.	머칠을 기다리지 말고 앱 안에서 전체 장기 여정을 안전하게 재현하면 됩니다.
Mission 선언	누구의 어떤 반복 문제를 어떤 장기 목표와 핵심 가치로 해결할지 개발 초기에 확정하는 1쪽 문서입니다.	T+48시간 뒤에는 핵심 문제와 E1-E4 인과관계를 다른 Mission으로 바꿀 수 없습니다.
Primary value	이 앱이 가장 깊게 개선하려는 대표 사용자 가치 한 가지입니다.	기능을 많이 나열하기보다 반복 부담 감소·안전성·회복성 같은 한 가치를 명확히 잡습니다.
Signature mechanism	Primary value를 만들기 위해 참가자가 직접 설계한 대표 기	최종 release에서 그 기술이 실제로 어떤 차이를 만드는지 설명할

용어	쉬운 뜻	기억할 점
	술 아이디어입니다.	수 있어야 합니다.
comparison mode / full / claim-off	같은 APK에서 대표 기술을 컨 상태(full)와 그 기술만 끈 상태 (claim-off)를 같은 조건으로 비 교하는 기능입니다.	별도 APK나 일부러 약하게 만든 데모로 대체할 수 없습니다.
snapshot	비교나 재현을 시작하는 순간의 앱·데이터·설정 상태를 고정한 사본입니다.	full과 claim-off는 같은 시작 snapshot에서 출발해야 합니다.
mobile constraint	permission 거부, network 단절, lifecycle 전환처럼 모바일 환경 에서 실제로 생기는 제약입니 다.	제품 문제와 연결된 제약을 한 가지 이상 구현하고 안전한 대응 을 보여 줍니다.
local continuity	앱이나 process가 종료돼도 단 말 안의 유효한 상태를 안전하 게 이어 가는 성질입니다.	재실행 뒤 완료되지 않은 일을 완료로 속이거나 삭제정보를 되 살리면 안 됩니다.
mobile counterfactual	같은 기능을 PC의 일반 대화창 으로 옮겼을 때 무엇이 사라지 거나 달라지는지 설명하는 비교 입니다.	모바일 앱이어야 하는 이유를 state-decision-evidence 차이로 설 명합니다.
APK / SOURCE.zip	APK는 설치 가능한 최종 Android 앱이고, SOURCE.zip은 그 APK와 일치하는 source-build·설정 자료입니다.	공개 연습에 쓴 최종 APK를 다시 build·서명하지 말고 같은 파일을 제출합니다.
release signing	최종 APK가 배포본임을 나타내 도록 참가자 인증서로 서명하는 과정입니다.	참가자 private key-keystore-password는 제출하 지 않고 본인이 보관합니다.

용어	쉬운 뜻	기억할 점
model / framework / backend / endpoint	model은 추론 모델, framework는 개발 구조, backend는 앱 밖 서버 기능, endpoint는 그 서버 접속주소입니다.	사용 여부와 전송 데이터 범위를 신고하고 제출 뒤 동작이 바뀌지 않게 고정합니다.
deterministic	같은 입력과 상태에서 정해진 규칙에 따라 같은 결과를 내는 방식입니다.	AI model을 쓰지 않는 결정론적 구현도 허용됩니다.
Probe Mode	서로 다른 Mission의 APK를 공식 Runner가 같은 형식으로 점검할 수 있게 만든 표준 합성 시험입구입니다.	별도 평가 앱을 만드는 것이 아니라 실제 production core에 연결해야 합니다.
starter AAR	Probe Mode 연결에 필요한 Android library 시작 파일입니다. AAR은 Android Archive의 약자입니다.	공식 Kit의 AAR를 앱에 연결하고 source에도 연결 코드를 포함합니다.
Runner / protected component	Runner는 시험입력을 앱에 전달하고 결과를 회수하는 공식 앱이며, protected component는 공식 Runner만 호출할 수 있는 보호된 입구입니다.	공식 Runner를 그대로 사용하고 자체 Runner나 별도 보안 protocol을 만들 필요가 없습니다.
public input / official input	public input은 개발 중 공개 연습용이고, official input은 마감된 Dacon이 평가에 쓰는 비공개 합성입력입니다.	공개 입력에만 맞춘 정답분기를 만들지 말고 값·표현·순서가 달라도 동작하게 구현합니다.
CODE/SEC	APK·SOURCE 일치, build, permission, endpoint, malware와 안전규칙을 확인하는 기술·보안 적격성 검사입니다.	이 검사를 통과한 최종 APK만 AUTO-CHECK를 받습니다.

용어	쉬운 뜻	기억할 점
AUTO-CHECK	최종 마감 뒤 공식 Runner가 기술검사를 통과한 APK를 자동으로 실행하는 기본검증입니다.	개발 중 점수를 요청하는 서비스가 아니며 comparison mode도 이 단계에서는 실행하지 않습니다.
CORE / anchor / lookup / Q	CORE는 여섯 평가영역, anchor는 영역별 확인수준 0-4, lookup은 anchor를 점수로 바꾸는 공개표, Q는 합계 80점의 공통 수행점수입니다.	앱이나 참가자가 공식 Q를 직접 입력하지 않으며 평가도구가 기록에서 계산합니다.
SELECTED-REVIEW	동결된 점수대·위험·표본 규칙으로 선택된 후보의 기록을 Judge가 다시 확인하는 선별 사람검증입니다.	모든 APK를 사람이 처음부터 조작하는 단계가 아닙니다.
gate-risk / audit	gate-risk는 필수 안전·무결성 조건의 추가확인이 필요한 상태이고, audit은 자동결과가 맞는지 확인하는 사전동결 표본검사입니다.	대상은 결과를 본 뒤 임의로 고르지 않습니다.
FINAL_Q / verified Q	선별 사람검증과 필요한 조정을 반영해 자동도구가 확정한 Q 점수입니다.	이 점수와 동결된 pool 정책을 통과해야 심층 기술검증 후보가 될 수 있습니다.
pool	심층 기술검증을 받을 후보 집합입니다. verified Q와 결과 전에 동결한 규칙으로 정합니다.	SELECTED-REVIEW 대상 전체와 같은 뜻이 아니며, pool 밖 CII는 0점이 아니라 미평가 상태입니다.
ownership / CII / FINAL_CII	ownership은 제출자가 실제 구현을 이해·소유했는지 보는 확인이고, CII는 대표 기술의 인과 기여를 재는 심층점수 20점입	비교증거와 소유권을 통과한 뒤 Judge 기록을 자동도구가 검증해 FINAL_CII를 만듭니다.

용어	쉬운 뜻	기억할 점
	니다.	
state / action / evidence / receipt	state는 현재 상태, action은 앱의 행동, evidence는 관찰 근거, receipt는 특정 실행.결과가 남았음을 보여 주는 기록입니다.	화면·내부상태·행동·결과 기록이 서로 일치해야 하며 정답이나 점수를 넣으면 안 됩니다.
token / quota	token은 한 번의 공식 실행을 구분·허용하는 값이고, quota는 시간·호출수 같은 사용 상한입니다.	앱이 임의로 재사용하거나 상한을 넘기지 말고 실패·재시도도 사실대로 기록합니다.